

Regulamin pracowni komputerowej Gimnazjum nr 3 w Gdańsku

Wszystkie osoby przebywające w pracowni informatycznej zobowiązane są do ścisłego przestrzegania niniejszego regulaminu!

1. Z pracowni komputerowej mogą korzystać wszyscy uczniowie i pracownicy Gimnazjum nr 3 w Gdańsku oraz inne osoby, za zgodą dyrektora lub opiekuna pracowni.
2. W pracowni uczniowie mogą przebywać tylko pod opieką nauczyciela.
3. Każdy uczeń zajmuje miejsce, przydzielone mu przez nauczyciela, w czasie lekcji uczeń może zmienić miejsce tylko za zgodą nauczyciela.
4. Sprzęt komputerowy można uruchomić tylko za zgodą i na wyraźne polecenie nauczyciela.
5. W czasie zajęć należy przestrzegać zasad prawidłowego i bezpiecznego posługiwania się sprzętem oraz przestrzegać postanowień zawartych w Statucie Szkoły.
6. W trakcie zajęć należy utrzymywać porządek i czystość, a także zachować dyscyplinę oraz ciszę.
7. Do pracowni nie wolno wносить jakichkolwiek napojów i spożywać posiłków przy komputerze.
8. O jakimkolwiek, każdorazowym uszkodzeniu sprzętu należy natychmiast powiadomić prowadzącego zajęcia.
9. Niedozwolone jest przełączanie lub odłączanie urządzeń peryferyjnych bez zgody nauczyciela oraz podłączanie do sieci jakichkolwiek urządzeń.
10. Bez wiedzy i zgody nauczyciela nie należy:
 - restartować, wyłączać lub włączać komputera,
 - zmieniać jakichkolwiek ustawień w komputerze (np. rozdzielczości, tapet, wygaszaczy, haseł itp.),
 - instalować żadnych programów.
11. Nie wolno korzystać z własnych nośników pamięci bez zgody opiekuna pracowni.
12. W czasie zajęć nie wolno korzystać ze stron internetowych o treściach sprzecznych z ogólnie przyjętymi normami, ściągać oraz przeglądać stron internetowych o niedozwolonej tematyce (przemoc, seks, sekty).
13. Zabrania się używania w komunikacji internetowej słów uważanych za wulgarne, obowiązuje tzw. NETYKIETA
14. W trakcie zajęć uczniowie zapisują swoje prace tylko w swoich folderach, zabrania się umieszczania plików na pulpicie.
15. Uczeń w trakcie pracy z komputerem zawsze pamięta o konieczności korzystania z legalnego oprogramowania i zasadach dotyczących Prawa Autorskiego.
16. W celu prawidłowego funkcjonowania sieci komputerowej, jedynie uprawnieni nauczyciele mogą pracować na serwerze. Po skończonych zajęciach należy się poprawnie wylogować lub wyłączyć komputer, (jeżeli są to ostatnie zajęcia).
17. **Za szkody wynikłe z nieprzestrzegania niniejszego regulaminu winni (lub ich opiekunowie prawni) będą pociągnięci do odpowiedzialności materialnej.**